

Ekopolis

pravidla hry

Jednotliví hráči představují ve hře starosty. V každém kole vybírají z nabídky Stavby tu, kterou chtějí ve svém městě vybudovat. Umísťované stavby by se měly hodit ke svému okolí. Kromě toho je potřeba zajistit jak bydlení, tak místa pro odpočinek v zeleni i pracovní příležitosti.

Hra Ekopolis se dá hrát ve dvou variantách: Základní a Plně verzi. Doporučujeme se nejprve seznámit s principy hry v Základní verzi, a teprve poté hrát verzi Plně. I pokud byste rovnou chtěli začít Plně verzi, budete potřebovat dobře znát pravidla verze Základní.

TATO KRABICE OBSAHUJE:

- 1 herní plán
- 48 šestiúhelníkových Stavb (16 Stavb tří různých barev)
- 5 šestiúhelníkových Radnic
- 5 bodovacích figurek
- 14 žetonů Zelené zóny (stromek)
- 14 žetonů Znečištění (červený hranol)
- 60 karet Událostí (20 karet tří různých barev)
- 5 karet Průběh tahu
- 1 pravidla hry

ZÁKLADNÍ VERZE

CÍL HRY

Skupina hráčů u jednoho herního plánu spolupracuje a postupně vytváří jedno velké souměstí. Hru vyhrává ta skupina, která dohromady získá nejvíce bodů. Body se získávají hlavně za vhodné umísťování nových Stavb, za ochranu okolní krajiny, a na konci hry i za vyváženost společného města.

PŘÍPRAVA HRY

Hráči se nejprve rozdělí do skupin nejlépe po čtyřech, ale lze mít i skupinu se třemi či pěti hráči. Každá skupina potřebuje jednu krabici s hrou, z ní vyndá herní plán a rozloží ho před sebe.

Každý hráč si v šestiúhelníkových Stavbách najde jednu **Radnici** (mají zlatý rub s nápisem Startovní Stavba). Radnici umístí na pole na herním plánu s číslem, které odpovídá počtu hráčů. Pokud tedy hrají čtyři hráči, položte Radnice tak, aby zakrývaly všechna pole na plánu s číslicí 4. Nadbytečné Radnice vraťte zpět do krabice.

Zamíchejte šestiúhelníkové Stavby a položte je vedle herního plánu rubem nahoru. Tak jste otevřili lízací hromádku. Každý hráč si z ní náhodně vezme **3 Stavby**.

Dále si hráči společně zvolí jednu **bodovací figurku** (na barvě nezáleží), kterou umístí na startovní pole s nulou v rohu herního plánu. Tato figurka bude sloužit k počítání společných bodů. Pokud hráči překročí na počítadle bodů číslici 79, hra tím nekončí. Na počítadle bodů přičítají získané body plynule dál znova od nuly. V takovém případě hráči na startovní pole umístí ještě jednu bodovací figurku jako připomínku toho, že již jednou 80 bodů získali.

Nakonec je třeba umístit jeden z červených žetonů před číslici 1 na počítadlo kol vpravo dole na herním plánu.



Příklad 1:
Počáteční rozložení hry pro čtyři hráče.



Příklad 2:

Na pole označená X Stavbu umístit nelze.



Příklad 3:

Jana v prvním kole umístila ke své Radnici zelenou Stavbu Městský park. Získá tak 3 body, protože Stavbu přiložila k Radnici, která je modrá, a na Stavbě Městský park je modře uvedeno +3. Jana tedy posune bodovací figurku o 3 pole dopředu.



Příklad 4:

Ve druhém kole Jana umístila červenou Stavbu Uhelná elektrárna tak, že sousedí pouze s Městským parkem. Nejprve dostane 6 bodů, které jsou uvedeny na Uhelné elektrárně ve žlutém poli vlevo. Protože Uhelnou elektrárnu umístila vedle zeleného Městského parku a na Uhelné elektrárně je v zeleném poli -4, tak si musí odečíst 4 body. Za tento tah tedy Jana získá celkem 2 body. Na Uhelné elektrárně je vpravo symbol Znečištění. Jana tedy musí umístit jeden žeton Znečištění na volné pole přímo sousedící s Uhelnou elektrárnou.



ZAČÁTEK HRY A POČÍTÁNÍ KOL

Hru začíná nejstarší hráč. Nejprve posune červený žeton před počítadlem kol na číslici 1 (znamená to, že se hraje první kolo). Pokaždé, když je znovu na tahu, posune tento žeton o jedno pole dále. Pozná se tak, kolik kol ještě zbývá do konce hry.

PRŮBĚH HRY

V každém tahu si hráč nejprve vybere **jednu** ze tří Stavb ze své ruky a umístí ji na herní plán. Spočítá, kolik za ni dostane bodů (viz níže) a posune společnou figurku na počítadle bodů. Nakonec si lízne z hromádky Stavb jednu novou Stavbu. Tím jeho tah končí.

Poté, co odehraje celý svůj tah, pokračují ostatní hráči po směru nových ručiček.

UMÍSŤOVÁNÍ STAVEB

Stavby, které hráč umísťuje, musí přímo sousedit buď s jeho počáteční Radnicí, nebo s jinými Stavbami, které již postavil. Pokud spolu začnou sousedit Stavby více hráčů, jejich města se propojí a stávají se **městem společným**. Tito hráči dále mohou umísťovat nové Stavby ke všem Stavbám z propojeného města.

POZOR: Stavbu nelze umístit tak, aby na město navazovala pouze přes Znečištění nebo Zelenou zónu (viz níže).

BODY ZA UMÍSŤENÍ STAVBY

Po umístění Stavby si hráč spočítá, kolik získal bodů.

- Červené číslo na **příkládané** Stavbě označuje, kolik bodů hráč získá za každou červenou Stavbu, se kterou umístěná Stavba přímo sousedí.
- Zelené číslo na **příkládané** Stavbě označuje, kolik bodů hráč získá za každou zelenou Stavbu, se kterou umístěná Stavba přímo sousedí.
- Modré číslo na **příkládané** Stavbě označuje, kolik bodů hráč získá za každou modrou Stavbu, se kterou umístěná Stavba přímo sousedí.

POZOR: Počítejte body pouze za čísla uvedená na **právě umístěvané** Stavbě. Čísla na Stavbách položených v předchozích kolech nehrají už žádnou roli.

Za postavení **červené Stavby** hráč získává **body navíc**. Ty jsou uvedeny přímo na kartě Stavby v jejím levém rohu (na žlutém podkladě).

Po umístění Stavby hráč posune společnou bodovací figurku o příslušný počet polí podle získaných bodů.

Znečištění

Některé červené Stavby působí Znečištění (mají v pravém rohu symbol červené lebky ☠). Pokud hráč umístí takovou Stavbu, musí na jedno z volných sousedních polí umístit červený žeton Znečištění (Pouze pokud není žádné sousední pole volné, umístí Znečištění na jakékoliv volné pole v přímém sousedství svého města.) Přiložením Znečištění hráč neztrácí ani nezískává žádné body.

POZOR: Znečištění se počítá jako **červená Stavba** pro účely bodování Stavb. Pokud v dalších kolech některý z hráčů přiloží Stavbu ke Znečištění, počítá si za něj body jako za červenou Stavbu.

POZOR: Za sousedství se Znečištěním však lze získat **pouze záporné body**, nikdy kladné.

Zelené zóny

Některé zelené Stavby mají v pravém rohu symbol stromu. Ty umožňují navíc umístit jeden žeton Zelené zóny (představuje ochranu původní krajiny). Pokud hráč umístí Stavbu s tímto symbolem, může přiložit na volné pole sousedící s touto Stavbou jeden žeton Zelené zóny. (Pouze pokud není žádné sousední pole volné, může umístit Zelenou zónu na jakémkoliv volné pole v přímém sousedství svého města.)

Umístěním Zelené zóny neziskává hráč žádné body. Zelená zóna se ale počítá jako **zelená Stavba** pro účely bodování Staveb. Pokud v dalších kolech některý z hráčů přiloží Stavbu k Zelené zóně, počítá si za něj body jako za zelenou Stavbu.

POZOR: Na pole se Znečištěním či Zelenou zónou lze umístit Stavby (ne však další Znečištění nebo Zelené zóny!). Pokud však hráč na takovéto pole Stavbu umístí, musí si odečíst **pokutu 3 body**.

Pole s ohroženými druhy

Na plánu je 8 polí s ohroženými druhy (živočichy a rostlinami). Na tato pole je možné umístit Stavby, Zelené zóny i Znečištění.

Pokud hráč na pole s ohroženým druhem umístí Stavbu nebo Znečištění, musí si odečíst **pokutu 3 body**.

Pokud se hráči podaří na pole s ohroženým druhem umístit Zelenou zónu (ne však zelenou Stavbu!), **3 body naopak získá**. Lépe tím ochrání pole před další výstavbou.

POZOR: Pokud je na poli s ohroženým druhem Zelená zóna, je za jeho zastavení jakoukoliv Stavbou pokuta celkem 6 bodů.

LÍZÁNÍ NOVÝCH STAVEB

Před koncem svého tahu si hráč lízne **jednu novou Stavbu** tak, aby měl v ruce opět právě 3 Stavby. Tím jeho tah končí. Když hrají ostatní hráči, může si plánovat, co v příštím tahu udělá.

KONEC HRY

Při hře 5 hráčů končí hra po 6 kolech, při 4 hráčích po 7 kolech, při 3 hráčích po 9 kolech.

POZOR: Vždy na začátku tahu nejstaršího hráče nezapomeňte posunout žeton na počítadle tahů.

Vyváženost města

Po skončení hry hráči spočítají, kolik Staveb od jednotlivých barev na herní plán dohromady umístili. Pro zjednodušení počítání může každý z hráčů spočítat Stavby jedné barvy.

POZOR: Počáteční Radnice do modrých Staveb nepočítajte.

Za každou úplnou **trojici Staveb**, která obsahuje červenou i modrou i zelenou Stavbu, získají hráči navíc **3 body**. Každou Stavbu můžete započítat pouze jednou. Počet trojic snadno určíte podle počtu těch Staveb, kterých máte na herním plánu nejméně.

Vítězí skupina hráčů u herního plánu s nejvyšším počtem bodů. V případě rovnosti vítězí ta, která má větší počet zelených Staveb. Pokud i poté mají stejně, stávají se vítězi obě skupiny.

Příklad 5:

Ve třetím kole Jana umístila Stavbu Rybník na volné pole, které sousedí zároveň s Radnicí a Městským parkem. Protože je na Rybníku v modrém poli +1, získá za umístění Rybníku vedle modré Radnice 1 bod. Protože je na Rybníku i zelená +1, tak si přidá další 1 bod za sousedství se zeleným Městským parkem. Celkem tedy Jana v tomto kole získá 2 body. Na Rybníku je vpravo symbol Zelené zóny. Jana tedy umístila na sousedící volné pole žeton Zelené zóny (za to nezískala žádné body).



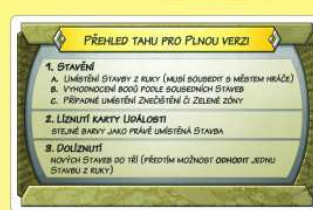
Příklad 6:

Jana ve čtvrtém kole umístila Stavbu Obora na pole, které sousedí s Rybníkem, Městským parkem, Zelenou zónou a Znečištěním. Za sousedství s Rybníkem si přidá 2 body, další 2 body si přidá za sousedství s Městským parkem. Za sousedství se Zelenou zónou si rovněž přidá 2 body, protože ta se počítá jako zelená Stavba. Za sousedství se Znečištěním si naopak 3 body odečte, protože to se počítá jako Stavba červená. Za umístění Obory tedy Jana získává celkem 3 body. Protože i na Oboře je symbol Zelené zóny, tak může umístit na sousední volné pole žeton Zelené zóny. Za její umístění na pole s ohroženým druhem si Jana přidá další 3 body. Dohromady v tomto tahu získala tedy 6 bodů.



Příklad 7:

Na konci Základní varianty hry hráči umístili 5 modrých, 11 zelených a 12 červených Staveb (Radnice se do modrých staveb nepočítají). Mají tedy pět úplných trojic obsahujících Stavby všech tří barev. Získají proto bonus 15 bodů.



Příklad 8:

Při Plné verzi hry Jana umístila modrou Stavbu a započítala si za její umístění body. Proto si musí líznout modrou kartu Události. V tomto případě si vytáhla kartu Zateplení domů. Ta říká, že si má ihned přičíst 2 body za každou svou modrou kartu Události. Jana má pouze jednu takovou kartu (tu, kterou si právě lízla), přidá si tedy 2 body. Kartu Události si ponechá do konce hry, kdy si hráči spočítají body za vyváženost města.



Příklad 9:

Jana získala za hru celkem 3 červené karty Události, 2 zelené karty Události a 2 modré karty Události. Z těch může sestavit dvě trojice obsahující všechny tři barvy, jedna červená karta Události jí zůstane. Získá tak navíc bonus 14 bodů.



$$7 + 7 + 0 = 14 \text{ bodů}$$

Další zajímavé varianty hry najdete na:
www.ekopolis.cz

PLNÁ VERZE

CÍL HRY

V Plné verzi již mezi sebou nesoupeří skupiny, ale hráči u jednoho herního plánu. Výhercem je u každého stolu hráč s nejvyšším počtem bodů. Průběh hry je o to zajímavější, že jej ovlivňují karty Události, které souvisejí s environmentální tematikou.

Hraje se podle pravidel Základní verze, avšak s následujícími úpravami:

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vybere jednu bodovací figurku a umístí ji na startovní pole v levém dolním rohu herního plánu. Dále si každý hráč v šestúhelníkových kartách Staveb najde Radnici stejné barvy, jakou má jeho bodovací figurka. Vedle herního plánu umístíte lícem dolů tři hromádky obdélníkových karet Události, rozdělené zvlášť na červené, modré a zelené.

KARTY UDÁLOSTÍ

Po umístění Stavby (případně i Znečištění či Zelené zóny) a započítání bodů si hráč vytáhne jednu kartu Události. Ta musí mít **stejnou barvu**, jakou má Stavba, kterou právě umístil. Poté ji nahlas přečte, včetně názvu, a vyhodnotí její instrukce. Kartu si u sebe hráč ponechá do konce hry. Na kartě Události je dole napsáno, zda se musí vyhodnotit ihned, nebo ji hráč může použít i později, případně že se její účinky projeví až na konci hry.

POZOR: Karty Události, které můžete ještě použít, si pro přehlednost nechávejte oddělené od ostatních karet Události.

Na některých kartách Události je napsáno, že se týkají hráče, který má u sebe nejvíce karet Události některé barvy. Taková Událost se pak vztahuje na všechny hráče, kteří mají shodně nejvyšší počet. To samé platí i pro karty Události, které se týkají hráče, jenž má nejméně karet Události některé barvy.

POZOR: Karta, kterou si hráč právě líznul, se do počtu karet Události také počítá.

ODHAZOVÁNÍ A LÍZÁNÍ STAVEB

Před koncem svého tahu může hráč **odhodit jednu Stavbu** z ruky lícem nahoru. Poté si dolízne nové tak, aby měl v ruce **právě 3 Stavby**. Tím jeho tah končí. Z odhozených Staveb utvořte druhou hromádku vedle hracího plánu. Pokud vám dojde hromádku Staveb, kterou jste si připravili na začátku hry, zamíchejte Stavby z odhazovací hromádky a dále lízejte z ní.

KONEC HRY

Karty Události slouží také jako ukazatel toho, kolik Staveb od jednotlivých barev hráč vlastně postavil. Na konci hry si proto každý hráč spočítá své karty Události. Za každou **trojici karet Události**, ve které je červená i modrá i zelená Událost, **získá 7 bodů**. Každou kartu Události lze započítat pouze jednou. Počet takových trojic snadno určíte podle počtu těch karet Události, kterých máte nejméně.